



## Журнал Приключений

Записывайте сюда все игровые сессии. Отмечайте время простоя в днях. Записывайте постоянные волшебные предметы с учётом их лимита; сюжетные, расходимые и обычные волшебные предметы не ограничиваются этим лимитом. Обязательно ознакомьтесь с Руководством Игрока.

Лимит ЗМ за ур. Т1: 80 зм | Т2: 240 зм | Т3: 1600 зм | Т4: 6000 зм

Лимит волш. предметов Т1: 1 | Т2: 3 | Т3: 6 | Т4: 10

ИМЯ ПЕРСОНАЖА	РАСА, КЛАССЫ И УРОВНИ	КОЛ-ВО ИМЕЮЩИХСЯ МОНЕТ ДУШ
ИМЯ ИГРОКА	ОРГАНИЗАЦИЯ (опционально)	НОМЕР ЛИСТА

Код приключения	Название приключения	Дата	Имя Мастера подземелья
Начальный уровень	Начальное золото	Начальное время простоя	Начальные нерасх. волшебные предметы
Уровень получен Да/Нет	Золото +/-	Время простоя +/-	Волшебные предметы +/-
Итоговый уровень	Всего золото	Всего время простоя	Всего нерасх. волшебных предметов
Заметки прикл./Деятельн. во время простоя _____			
Исп. зарядов монет душ [ ] _____			

Код приключения	Название приключения	Дата	Имя Мастера подземелья
Начальный уровень	Начальное золото	Начальное время простоя	Начальные нерасх. волшебные предметы
Уровень получен Да/Нет	Золото +/-	Время простоя +/-	Волшебные предметы +/-
Итоговый уровень	Всего золото	Всего время простоя	Всего нерасх. волшебных предметов
Заметки прикл./Деятельн. во время простоя _____			
Исп. зарядов монет душ [ ] _____			

Код приключения	Название приключения	Дата	Имя Мастера подземелья
Начальный уровень	Начальное золото	Начальное время простоя	Начальные нерасх. волшебные предметы
Уровень получен Да/Нет	Золото +/-	Время простоя +/-	Волшебные предметы +/-
Итоговый уровень	Всего золото	Всего время простоя	Всего нерасх. волшебных предметов
Заметки прикл./Деятельн. во время простоя _____			
Исп. зарядов монет душ [ ] _____			